



ONE PIECE CARD GAME · TEMPORADA OP-17 · OTOÑO 2026

Liga **One Piece** de Monte Ronin

Tu recompensa solo sube. Cada Store Tournament de los viernes y domingos alimenta tu cartel de SE BUSCA: gana partidas, cóbrate cabezas más gordas que la tuya y llega a Yonko.

Inicio: domingo 30 de agosto de 2026 · **Inscripción a la liga:** gratis, jugar ya te mete · **Clasificación en vivo:** [liga-one-piece.monteronin.com](https://one-piece.monteronin.com)

La liga en dos líneas

La liga es una capa sobre los torneos de siempre: **no cambia ni precios ni premios de cada torneo**. Cada jugador tiene una **recompensa (bounty) en Berries** que empieza en **฿ 30.000.000** —la primera de Luffy— y **solo puede subir**, jornada a jornada, hasta el final de la temporada. El que acabe con el bounty más alto es el **Yonko**.

Títulos y premios de temporada

Título	Cómo se gana	Premio
Yonko	Mayor bounty total al cierre	Entrada gratis a las DOS presentaciones de OP-18 (viernes y domingo)
Supernova	Mejor media de Berries por jornada (mínimo: la mitad de las jornadas de la temporada; el Yonko no puede doblar título)	Entrada gratis a UNA presentación de OP-18 a elegir (viernes o domingo)

En los carteles de la web aparece **solo el nombre de jugador** (el nick de la app TCG+). Sin fotos.

Calendario y jornadas

- Cuentan **TODOS** los **Store Tournament de One Piece** de la tienda: **viernes 17:30 y domingos 10:00**.
- Los eventos especiales (Pirates Party, presentaciones, release) **no puntúan** — son otra cosa y tienen su propio formato.
- **Si un evento especial cae en día de Store** (como una presentación en viernes), ese Store Tournament **se traslada al siguiente día de torneo**: no se pierde ninguna jornada. La primera jornada es justo eso: el Store del viernes 28 se juega el **domingo 30 de agosto**.
- No hay mínimo de asistencia para jugar la liga; para optar al título de Supernova hay que haber jugado **al menos la mitad de las jornadas de la temporada**.
- La temporada **cierra la semana anterior a la presentación de OP-18**; la fecha exacta se anunciará en la web y en el grupo.

El torneo de cada día (lo de siempre)

	Viernes 17:30	Domingo 10:00
Entrada	7 €	7 €
Sobres	1 sobre por participar	1 sobre por jugador al bote, repartido a picking por clasificación

Promos oficiales

- **Participation Pack** → los 8 primeros inscritos por la app Bandai TCG+. Apuntarse pronto tiene premio. El torneo **no se cierra en 8**: puede jugar (y puntuar en la liga) todo el que venga, con o sin promo.
- **Winner Pack** → el invicto del día, entregada al terminar el torneo. Si hay más de un invicto, se la lleva el de mayor bounty presente (el cartel manda).

Los torneos se juegan por la app oficial Bandai TCG+: trae el móvil, insíbete y haz el check-in — ahí van tus resultados y de ahí sale tu bounty.

El sistema de recompensas

Al empezar cada jornada se toma la **foto de los bounties** (el cartel que todos ven al entrar); las cazas del día se calculan sobre esa foto y todo lo ganado se suma al cierre.

Acción	Berries
Participar en la jornada	+10.000.000
Ganar una partida	+30.000.000
Acabar la jornada invicto	+50.000.000
La caza: ganar a alguien con más bounty que tú	+10% de la diferencia entre su cartel y el tuyo
Haki del Conquistador: ser el de mayor bounty presente y acabar invicto (nadie pudo cobrar tu cabeza)	+25.000.000

- El bounty **nunca baja**: perder no resta, y que se cobren tu cabeza tampoco (en el Grand Line las recompensas solo suben).
- El **bye** cuenta como victoria en el récord, pero no da Berries: no hay bounty sin combate.
- El **empate** no da Berries y rompe el invicto.
- Para el bonus de invicto hay que haber jugado **todas las rondas** de la jornada.

La clasificación, en vivo

El muro de carteles se actualiza solo tras cada jornada en **liga-one-piece.monteronin.com**: bounty de cada pirata, las cazas del día, quién defendió el trono y a quién le toca la Winner Pack. Los resultados salen directamente de la app oficial Bandai TCG+ — por eso es importante que todas las rondas se jueguen por la app.

Los casos raros (errores de la app, resultados sin meter, empates imposibles de romper) los resuelve la organización con el criterio de la liga: que gane el mar. Monte Ronin SL · Valencia · septiembre 2026.